**1. Функціональні вимоги**

Ці вимоги стосуються базової функціональності гри.

* **Рух персонажа**:
  + Гравець повинен керувати персонажем за допомогою клавіш (наприклад, W/A/S/D або стрілок).
  + Реалізувати можливість бігу, стрибків і взаємодії з об'єктами.
* **Механіки гри**:
  + Персонаж повинен збирати монети, бонуси або інші предмети.
  + Наявність ворогів, які рухаються за заданими алгоритмами.
  + Реалізувати можливість знищення ворогів (наприклад, стрибком на голову).
* **Рівні**:
  + Кожен рівень повинен мати початок і кінець (наприклад, фінішний прапор).
  + Наявність прогресивного ускладнення на кожному наступному рівні.
* **Система життів**:
  + Персонаж має певну кількість життів. Їх можна втратити, зіткнувшись із ворогами або падаючи в пастки.
  + Реалізувати можливість отримувати додаткові життя через бонуси.
* **Збереження прогресу**:
  + Гравець повинен мати змогу продовжити гру з останньої завершеної точки (чекпоінти).

**2. Нефункціональні вимоги**

Ці вимоги забезпечують якість роботи гри.

* **Продуктивність**:
  + Гра повинна працювати плавно при 30+ FPS навіть на комп’ютерах із середніми характеристиками.
* **Сумісність**:
  + Гра повинна працювати на основних операційних системах (Windows, macOS).
* **Локалізація**:
  + Інтерфейс гри має підтримувати кілька мов (наприклад, англійську, українську).
* **Мінімальні системні вимоги**:
  + Низький рівень ресурсів (не більше 1 ГБ оперативної пам'яті та інтегрована відеокарта).

**3. Вимоги до UI/UX**

Ці вимоги стосуються зручності інтерфейсу та взаємодії з грою.

* **Меню гри**:
  + Головне меню з опціями: "Нова гра", "Продовжити", "Налаштування", "Вихід".
  + Екран налаштувань для зміни гучності, управління та інших параметрів.
* **Зрозуміла навігація**:
  + Елементи управління та інтерфейс повинні бути інтуїтивно зрозумілими навіть для новачків.
* **Візуальний фідбек**:
  + Анімації при натисканні кнопок, отриманні монет або втраті життів.
* **Мінімалізм**:
  + Екран гри не повинен бути перевантажений елементами інтерфейсу.

**4. Тестування та якість**

Вимоги до процесу перевірки якості гри.

* **Функціональне тестування**:
  + Перевірка правильності механік руху, стрибків, збору монет і взаємодії з ворогами.
* **Тестування UI/UX**:
  + Перевірка інтуїтивності інтерфейсу та правильності відображення елементів.
* **Тестування продуктивності**:
  + Перевірка плавності гри на різних пристроях і в умовах підвищеного навантаження.
* **Тестування локалізації**:
  + Перевірка коректного відображення тексту та перекладів.
* **Тестування геймплею**:
  + Перевірка балансу складності рівнів, правильності розташування ворогів і бонусів.

**5. Естетичні вимоги**

Ці вимоги забезпечують привабливість гри.

* **Графіка**:
  + Візуальний стиль повинен бути яскравим і відповідати жанру платформера.
* **Музика та звуки**:
  + Саундтрек повинен бути веселим і ненав’язливим.
  + Звукові ефекти для стрибків, збору монет, ударів тощо.
* **Анімації**:
  + Плавні анімації руху персонажа, ворогів і об’єктів.